

简历

Seter Wu / 吴礼宝

seterwu@gmail.com 912-484-6742 湾区, 加州, 美国

工作经历

罗技, 首席设计师, 湾区, 加州

2019年11月-现在

- 负责罗技游戏耳机产品线的设计及策略
- 带领实习生和初中级设计师

罗技, 主设计师, 加州

2017年4月 - 2019年11月

- 和用户体验团队, 工程团队, 商业团队合作, 领导并成功完成多个从初始设计想法到量产上市的项目, 包含 Meetup视频会议设备, G502无线游戏鼠标。
- 推广并教学使用平板草图绘画, 提高了设计团队工作效率。
- 指导实习生提高设计技能和工艺。
- 持有多项设计专利。

罗技, 高级设计师, 湾区, 加州

2015年12月 - 2017年4月

- 参与多个从初始设计想法到量产上市的项目, 包含Boom纸质包装, Jaybird运动耳机, Spotlight简报遥控。
- 推动并提高公司非设计部门对设计的关注。

Moreless, 工业设计师, 湾区, 加州

2013年4月-2015年12月

- 给硅谷知名品牌和初创企业设计了可穿戴设备, 智能设备, 家居产品, 交通工具。
- 带领项目从甲方项目摘要到最终交付。

—零设计, 创始人兼设计师, 湾区, 加州

2013年3月-2015年6月

- 设计并众筹量产了耳机整理产品Cliphone。
- 设计了私人飞机喷涂并中标。

Gecco Vision, 工业设计师, 洛杉矶, 加州

2012年6月-2013年4月

- 和团队一起理解甲方的需求和预期并起草设计摘要。
- 绘画设计概念草图, 建模并制作快速原型, 渲染设计方案和给客户做简报。

Creature, 工业设计师, 亚特兰大, 佐治亚州

2012年2月-2012年4月

- 帮助高级设计师绘画草图和概念渲染。
- 参与厨卫产品设计项目并提供概念草图。

教育经历

工业设计艺术硕士, 萨凡纳艺术设计学院, 佐治亚州, 美国

2009年9月-2011年11月

工业设计工程学士, 哈尔滨工业大学, 黑龙江省, 中国

2004年9月-2008年9月

专业技能

设计: 设计策略, 项目管理, 设计调研, 概念研发, 草图, 用户中心设计, 3d视觉化, 快速原型。

工具: Gravity Sketch VR, Fusion360, Solidworks, Grasshopper, Keyshot, Procreate, Photoshop, Illustrator。

语言: 中文(流利), 英文(流利)。